



GUIC 0709

LIMPIADOR ABRILLANTADOR DE MADERA Y SUPERFICIES NO POROSAS

Edición: 0 Revisión: D
Fecha: Enero/13

PROPIEDADES:

GUIC 0709 es un limpiador líquido de color rosa y agradablemente perfumado.

La formulación de **GUIC 0709** consigue crear una fina película superficial sobre las superficies tratadas capaz de repeler el agua y la suciedad, permitiendo además conseguir un excelente brillo sin más que frotar brevemente las superficies.

Reduce tiempo y gastos de conservación.

Es un producto que se evapora rápidamente sin dejar velos ni residuos.

APLICACIONES:

GUIC 0709 limpia y abrillanta todo tipo de superficies que puedan estar en contacto con productos en base agua, como madera, sky, cuero, cristal, acero inoxidable, lámparas de metal y cristal, muebles, cerámica, plástico, etc.

Debido a su inercia química, conserva de forma eficaz las superficies tratadas.

MODO DE EMPLEO:

Diluir **GUIC 0709** con agua en la proporción **1:10** y aplicar mediante pulverización directa sobre la superficie a tratar o bien impregnando un trapo que no deje residuos y aplicándolo sobre las superficies a limpiar. En ambos casos, extender perfectamente el producto sobre la totalidad de la superficie a tratar, finalmente sacar brillo frotando con un paño seco y que no deje restos.

**PRECAUCIONES:**

Manténgase fuera del alcance de los niños.

No ingerir.

Mantener los envases bien cerrados.

Esta ficha ha sido realizada a partir de las informaciones y datos suministrados por nuestros proveedores de materias primas, y por los ensayos realizados en nuestros laboratorios.

Los datos, recomendaciones e instrucciones contenidos en esta ficha son meramente orientativos y corresponden al estado actual de nuestros conocimientos. Sin embargo, corresponde al usuario la responsabilidad de cerciorarse que el producto es apropiado para el uso particular al que se le destina y se manipula de acuerdo a la legislación aplicable.

NUMERO DE REGISTRO SANITARIO: 37.00278/M

PRODUCTO TOTALMENTE FABRICADO EN ESPAÑA POR GUICA, S.A.